

# VERDADEROS BRUJAH

NOMBRE:  
JUGADOR:  
CRÓNICA:

NATURALEZA:  
CONDUCTA:  
CONCEPTO:

FACCIÓN:  
GENERACIÓN:  
LÍNEA DE SANGRE:

## ATRIBUTOS

### FÍSICOS

Fuerza ●○○○○ ○○○○  
Destreza ●○○○○ ○○○○  
Resistencia ●○○○○ ○○○○

### SOCIALES

Carisma ●○○○○ ○○○○  
Manipulación ●○○○○ ○○○○  
Apariencia ●○○○○ ○○○○

### MENTALES

Percepción ●○○○○ ○○○○  
Inteligencia ●○○○○ ○○○○  
Astucia ●○○○○ ○○○○

## HABILIDADES

### TALENTOS

Alerta ○○○○○ ○○○○  
Atletismo ○○○○○ ○○○○  
Callejeo ○○○○○ ○○○○  
Consciencia ○○○○○ ○○○○  
Empatía ○○○○○ ○○○○  
Expresión ○○○○○ ○○○○  
Intimidación ○○○○○ ○○○○  
Liderazgo ○○○○○ ○○○○  
Pelea ○○○○○ ○○○○  
Subterfugio ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### TÉCNICAS

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○  
Artesanía ○○○○○ ○○○○  
Conducir ○○○○○ ○○○○  
Etiqueta ○○○○○ ○○○○  
Interpretación ○○○○○ ○○○○  
Latrocinio ○○○○○ ○○○○  
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○  
Sigilo ○○○○○ ○○○○  
Supervivencia ○○○○○ ○○○○  
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### CONOCIMIENTOS

Academicismo ○○○○○ ○○○○  
Ciencias ○○○○○ ○○○○  
Finanzas ○○○○○ ○○○○  
Informática ○○○○○ ○○○○  
Investigación ○○○○○ ○○○○  
Leyes ○○○○○ ○○○○  
Medicina ○○○○○ ○○○○  
Ocultismo ○○○○○ ○○○○  
Política ○○○○○ ○○○○  
Tecnología ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

## VENTAJAS

### DISCIPLINAS

Potencia ○○○○○ ○○○○  
Presencia ○○○○○ ○○○○  
Temporis ○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### TRASFONDOS

○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○  
○○○○○ ○○○○

### VIRTUDES

Conciencia/Convicción ○○○○○  
Autocontrol/Instinto ○○○○○  
Coraje ●○○○○

### DISCIPLINAS COMBINADAS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### SENDA

○○○○○○○○○○○○○  
Porte: \_\_\_\_\_ ( )

### FUERZA DE VOLUNTAD

○○○○○○○○○○○○○  
□□□□□□□□□□

### RESERVA DE SANGRE

□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□  
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: \_\_\_\_\_

### SALUD

Magullado   
Lastimado -1   
Lesionado -1   
Herido -2   
Malherido -2   
Tullido -5   
Incapacitado

### DEBILIDAD

+2 a la dif. en tiradas de Conciencia/Convicción.  
Sus puntos en Conciencia/Convicción y Senda  
cuestan el doble de Experiencia.

### EXPERIENCIA



# VERDADEROS BRUJAH

## TRASFONDOS EXPANDIDOS

ALIADOS

MENTOR

---

---

---

---

---

---

CONTACTOS

RECURSOS

---

---

---

---

---

---

FAMA

CRIADOS

---

---

---

---

---

---

REBAÑO

ESTATUS

---

---

---

---

---

---

INFLUENCIA

OTRO (\_\_\_\_\_)

---

---

---

---

---

---

## POSESIONES

EQUIPO (PORTADO)

EQUIPO (POSEÍDO)

---

---

---

---

---

---

TERRENOS DE ALIMENTACIÓN

VEHÍCULOS

---

---

---

---

---

---

## VÍNCULOS DE SANGRE/VINCULI

VINCULADO A

NIVEL

VINCULADO A

NIVEL

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## REFUGIOS

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN

---

---

---

---

---

---

# VERDADEROS BRUJAH

HISTORIA  
PRELUDIO

OBJETIVOS

DESCRIPCIÓN

EDAD: \_\_\_\_\_  
EDAD APARENTE: \_\_\_\_\_  
FECHA DE NACIMIENTO: \_\_\_\_\_  
R.I.P.: \_\_\_\_\_  
PELO: \_\_\_\_\_  
OJOS: \_\_\_\_\_  
RAZA: \_\_\_\_\_  
NACIONALIDAD: \_\_\_\_\_  
ALTURA: \_\_\_\_\_  
PESO: \_\_\_\_\_  
SEXO: \_\_\_\_\_

VISUALES

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DEL PERSONAJE