

VERDADEROS BRUJAH

NOMBRE:
JUGADOR:
CRÓNICA:

NATURALEZA:
CONDUCTA:
CONCEPTO:

FACCIÓN:
GENERACIÓN:
LÍNEA DE SANGRE:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Fuerza ●○○○○ ○○○○
Destreza ●○○○○ ○○○○
Resistencia ●○○○○ ○○○○

SOCIALES

Carisma ●○○○○ ○○○○
Manipulación ●○○○○ ○○○○
Apariencia ●○○○○ ○○○○

MENTALES

Percepción ●○○○○ ○○○○
Inteligencia ●○○○○ ○○○○
Astucia ●○○○○ ○○○○

HABILIDADES

TALENTOS

Alerta ○○○○○ ○○○○
Atletismo ○○○○○ ○○○○
Callejeo ○○○○○ ○○○○
Consciencia ○○○○○ ○○○○
Empatía ○○○○○ ○○○○
Expresión ○○○○○ ○○○○
Intimidación ○○○○○ ○○○○
Liderazgo ○○○○○ ○○○○
Pelea ○○○○○ ○○○○
Subterfugio ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

TÉCNICAS

Armas de Fuego ○○○○○ ○○○○
Artesanía ○○○○○ ○○○○
Conducir ○○○○○ ○○○○
Etiqueta ○○○○○ ○○○○
Interpretación ○○○○○ ○○○○
Latrocinio ○○○○○ ○○○○
Pelea con Armas ○○○○○ ○○○○
Sigilo ○○○○○ ○○○○
Supervivencia ○○○○○ ○○○○
T.c. Animales ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

CONOCIMIENTOS

Academicismo ○○○○○ ○○○○
Ciencias ○○○○○ ○○○○
Finanzas ○○○○○ ○○○○
Informática ○○○○○ ○○○○
Investigación ○○○○○ ○○○○
Leyes ○○○○○ ○○○○
Medicina ○○○○○ ○○○○
Ocultismo ○○○○○ ○○○○
Política ○○○○○ ○○○○
Tecnología ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

VENTAJAS

DISCIPLINAS

Potencia ○○○○○ ○○○○
Presencia ○○○○○ ○○○○
Temporis ○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

TRASFONDOS

○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○
○○○○○ ○○○○

VIRTUDES

Conciencia/Convicción ○○○○○
Autocontrol/Instinto ○○○○○
Coraje ●○○○○

DISCIPLINAS COMBINADAS

SENDA

○○○○○○○○○○○○○
Porte: _____ ()

FUERZA DE VOLUNTAD

○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

RESERVA DE SANGRE

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Sangre por turno: _____

SALUD

Magullado
Lastimado -1
Lesionado -1
Herido -2
Malherido -2
Tullido -5
Incapacitado

DEBILIDAD

+2 a la dif. en tiradas de Conciencia/Convicción.
Sus puntos en Conciencia/Convicción y Senda
cuestan el doble de Experiencia.

EXPERIENCIA

VERDADEROS BRUJAH

MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTE	DEFECTO	TIPO	COSTE
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

OTROS RASGOS

_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000
_____ 00000 0000	_____ 00000 0000	_____ 00000 0000

RITUALES

NIVEL

NOMBRE	NIVEL	
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000
_____	_____	00000

SENDAS

EXPERIENCIA

TRASTORNOS

TOTAL: _____	_____
TOTAL GASTADO: _____	_____
GASTADO EN: _____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

COMBATE

ARMADURA

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cadencia	Capacidad	Ocultación

CLASE: _____

VALOR: _____

PENALIZACIÓN: _____

DESCRIPCIÓN: _____

VERDADEROS BRUJAH

TRASFONDOS EXPANDIDOS

ALIADOS

MENTOR

CONTACTOS

RECURSOS

FAMA

CRIADOS

REBAÑO

ESTATUS

INFLUENCIA

OTRO (_____)

POSESIONES

EQUIPO (PORTADO)

EQUIPO (POSEÍDO)

TERRENOS DE ALIMENTACIÓN

VEHÍCULOS

VÍNCULOS DE SANGRE/VINCULI

VINCULADO A

NIVEL

VINCULADO A

NIVEL

REFUGIOS

LOCALIZACIÓN

DESCRIPCIÓN

VERDADEROS BRUJAH

HISTORIA
PRELUDIO

OBJETIVOS

DESCRIPCIÓN

EDAD: _____
EDAD APARENTE: _____
FECHA DE NACIMIENTO: _____
R.I.P.: _____
PELO: _____
OJOS: _____
RAZA: _____
NACIONALIDAD: _____
ALTURA: _____
PESO: _____
SEXO: _____

VISUALES

ESQUEMA DE CUADRILLA

BOCETO DEL PERSONAJE

